**Legenda:**

* **PPP** = Planning Poker Points
* **D** = Dependências
* **E** = Esforço (tempo gasto)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Atividade** | **Encarregado(s)** | **PPP** | **Descrição** | **D** | **Tempo Estimado** | **E** |
| Criação do Plano de Projeto | Romulo Borges | 15 | Criação do Plano de Projeto | --- | 3h | 5h |
| Cerimônias e Papéis Scrum | João Lucas | 9 | Levantamento das cerimônias e papéis envolvidos na dinâmica do Scrum | --- | 3h | 3h |
| Planning Poker | Julien David | 7 | Pesquisa e definição do método de estimativa Planning Poker, que iria ser utilizado no projeto | --- | 1h | 2h |
| Estruturação do Repositório | Rodrigo Aguiar | 15 | Montagem e estruturação do repositório versionado utilizado no projeto (autenticação e autorização) | 01 | 3h | 5h |
| Definição do Modelo de Dados | Dhiogo Neres | 3 | Definição do modelo de dados que seria utilizado no sistema (entidades e atributos) | 01 | 2h | 3h |
| Verificar Módulos | Romulo Borges | 9 | Verificação dos módulos aplicados na primeira parte do trabalho | 01,04,05 | 5h | 3h |
| Levantar Requisitos | Dhiogo Neres | 7 | Entrevistas e elicitação exploratória do projeto baseado no Stakeholder | --- | 2h | 3h |
| Criar Templates | Julien David | 23 | Esboçar interfaces a nível de módulo prototipado | 06 | 2h | 6h |
| Avaliar Requisitos | Rodrigo Aguiar | 9 | Avaliar viabilidade dos requisitos levantados | 01,06,07 | 2h | 3h |
| Checklist do Plano | Rafael Beffart | 40 | Checklist de verificação do produto quanto ao plano de projeto | 01 | 5h | 6h |
| **Total** | **-------------------** | **137** | **------------------** | **----** | **28h** | **39h** |